



# NOSOTROS



**CTO**  
**DANIEL PÉREZ**

Lead Programmer



**CEO**  
**ADAY MELIÁN**

Game Design

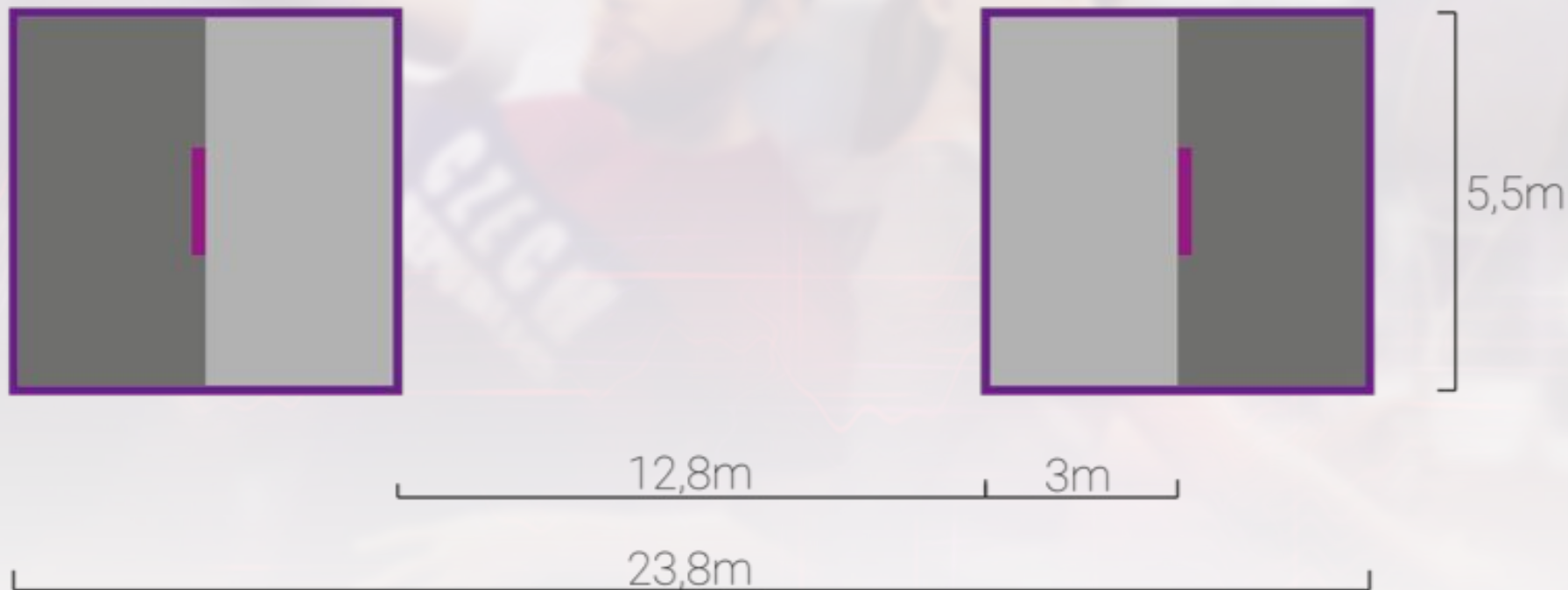


**CMO**  
**DÁCIL MELIÁN**

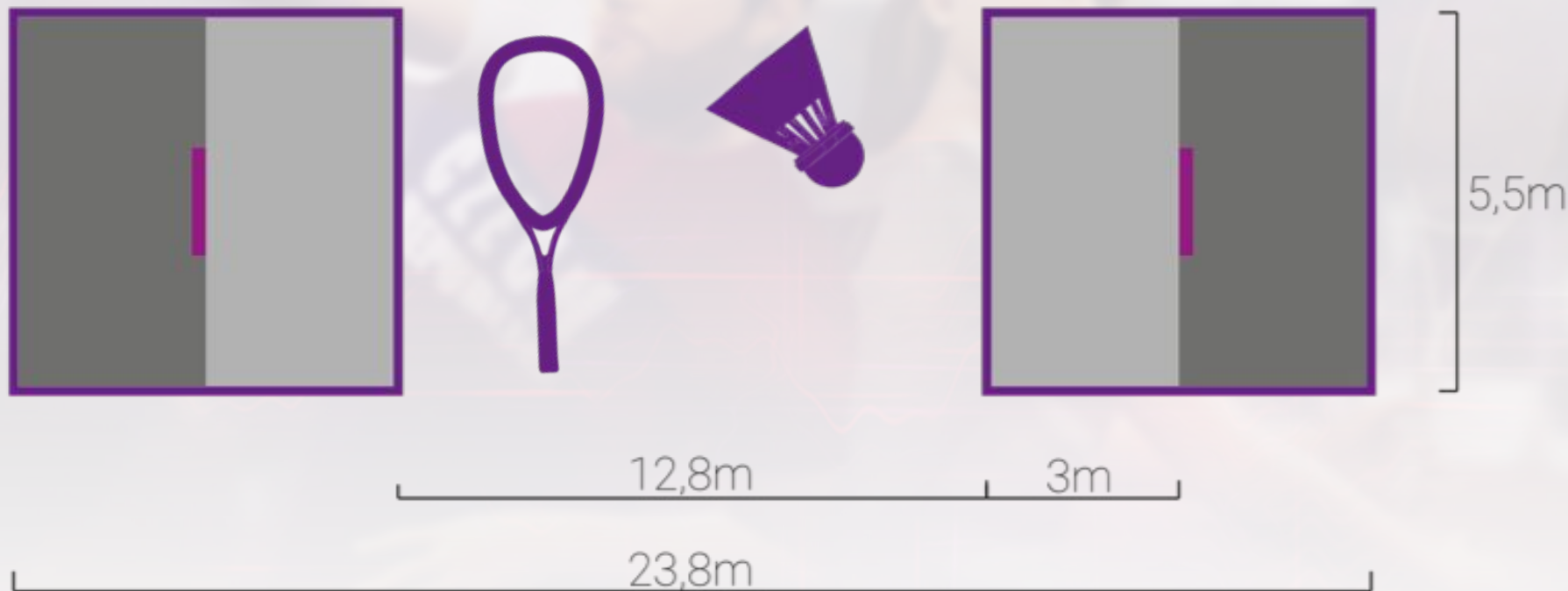
3D Modeler



# CROSSMINTON

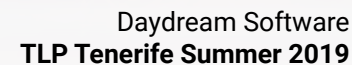


# CROSSMINTON





**TLP**TENERIFE  
SANTA CRUZ DE TENERIFE  
**SUMMER**



# FILOSOFÍA

TRANSMITIR SENSACIONES Y  
EMOCIONES DEL DEPORTE



# FILOSOFÍA

TRANSMITIR SENSACIONES Y  
EMOCIONES DEL DEPORTE



RIGUROSIDAD TOTAL DE  
CONTENIDOS



# FILOSOFÍA

TRANSMITIR SENSACIONES Y  
EMOCIONES DEL DEPORTE



RIGUROSIDAD TOTAL DE  
CONTENIDOS

FÁCIL APRENDIZAJE  
MÚLTIPLES POSIBILIDADES





# CIMIENTOS



DEPORTE EN EXPANSIÓN **ÚNICO  
Y EXCLUSIVO**

# CIMIENTOS



DEPORTE EN EXPANSIÓN **ÚNICO  
Y EXCLUSIVO**

NICHO DE MERCADO EN LOS  
**JUGADORES Y MARCAS**



# CIMIENTOS



DEPORTE EN EXPANSIÓN **ÚNICO  
Y EXCLUSIVO**

NICHO DE MERCADO EN LOS  
**JUGADORES Y MARCAS**

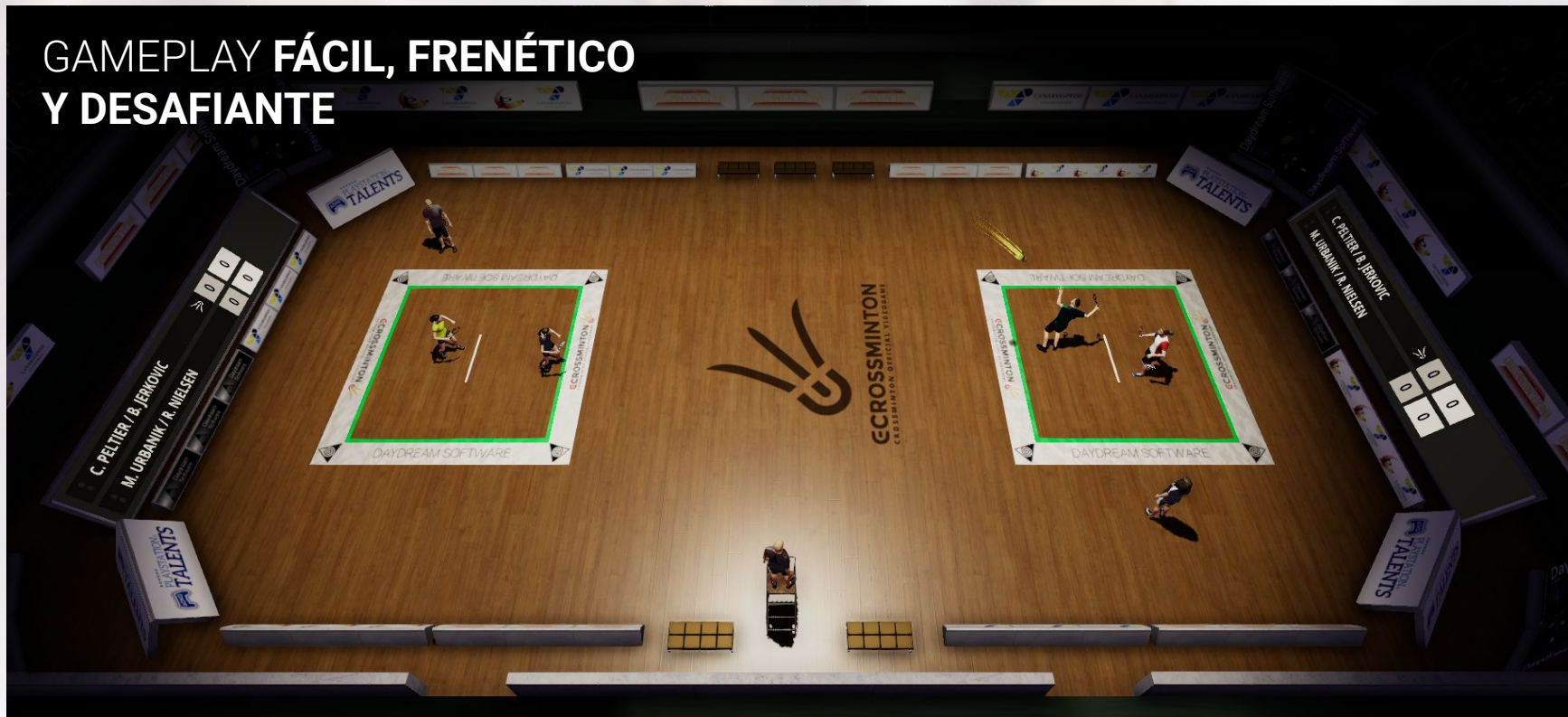


ACCESO AL PROGRAMA **PSTALENTS** Y A  
**PUBLICAR EN PLAYSTATION 4**



# CARACTERÍSTICAS

GAMEPLAY **FÁCIL, FRENÉTICO  
Y DESAFIANTE**



# CARACTERÍSTICAS





# CARACTERÍSTICAS

PERSONAJES, ATRIBUTOS Y HABILIDADES  
**BASADOS EN JUGADORES REALES**





# DESARROLLO

PROTOTIPO



GDD

VIDEO



Diciembre  
2017

Febrero  
2018

Julio  
2018

Septiembre  
2018

Diciembre  
2018

Abril  
2019

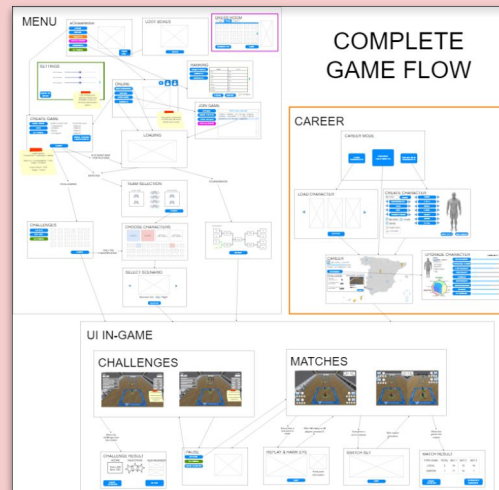
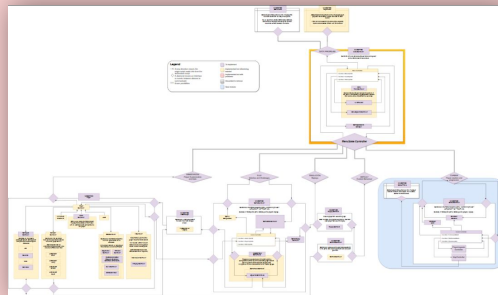
Julio  
2019

# DESARROLLO

SONY  
PSTALENTS

PLAN  
TRABAJO

RESET  
PROYECTO



Diciembre  
2017



Febrero  
2018



Julio  
2018



Septiembre  
2018



Diciembre  
2018



Abril  
2019



Julio  
2019

# DESARROLLO

ZONA INDIE  
TLP 2018

50% DEV &  
CONTENT

PRUEBA  
EN PS4

REPASO  
DE ENGINE



**CONTENT - 50 %**

**DEV - 50 %**



Diciembre  
2017



Febrero  
2018



Julio  
2018



Septiembre  
2018



Diciembre  
2018



Abril  
2019



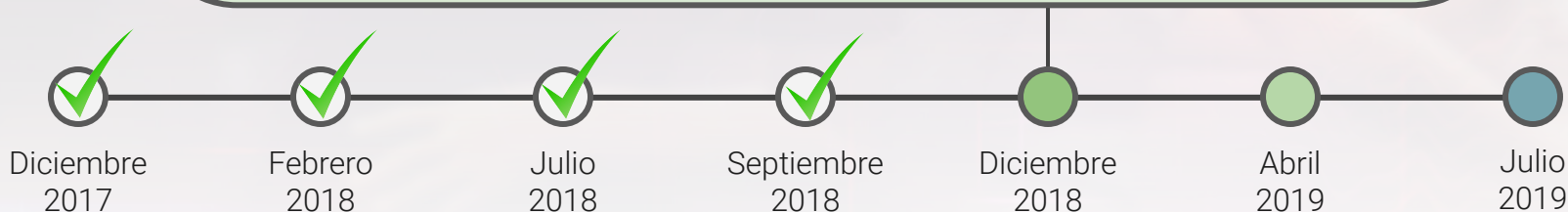
Julio  
2019



# DESARROLLO



# DESARROLLO



# DESARROLLO



Diciembre  
2017



Febrero  
2018



Julio  
2018



Septiembre  
2018



Diciembre  
2018



Abril  
2019



Julio  
2019

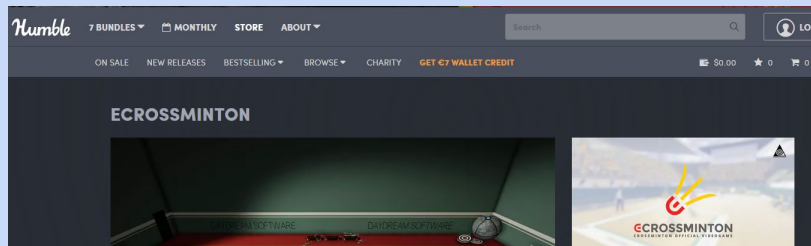
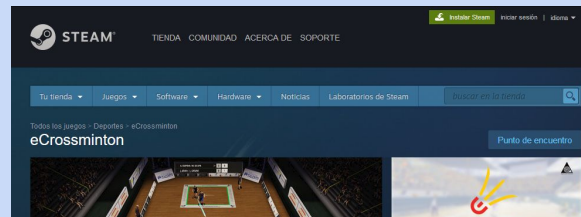


# DESARROLLO

**ZONA INDIE  
TLP 2019**

**PUBLISH  
STEAM**

**PUBLISH  
HUMBLE  
BUNDLE**



Diciembre  
2017



Febrero  
2018



Julio  
2018



Septiembre  
2018



Diciembre  
2018

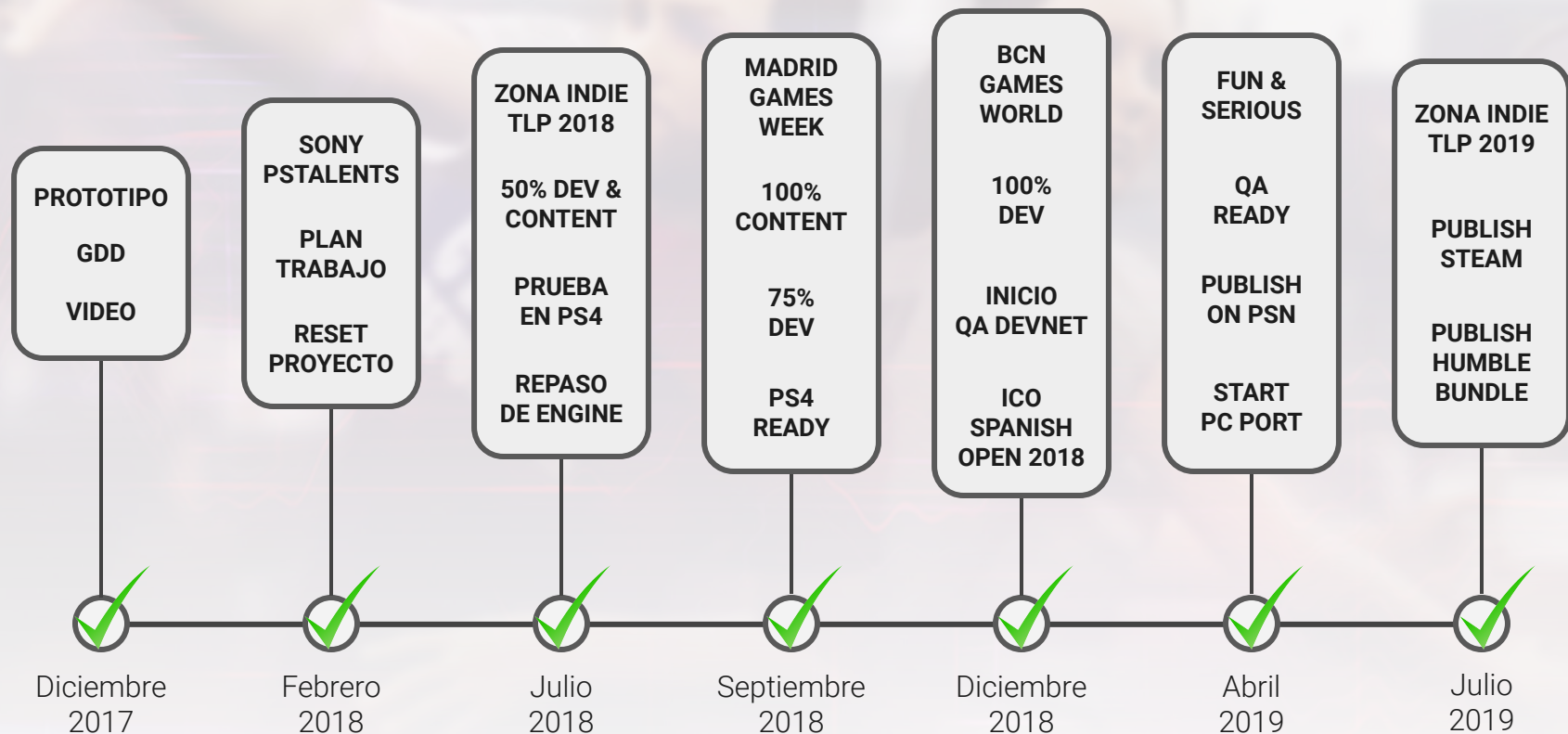


Abril  
2019



Julio  
2019

# DESARROLLO



# TRAILER



# EXPLOTACIÓN

VENTA





# EXPLOTACIÓN

## VENTA



## DIFUSIÓN



# EXPLOTACIÓN

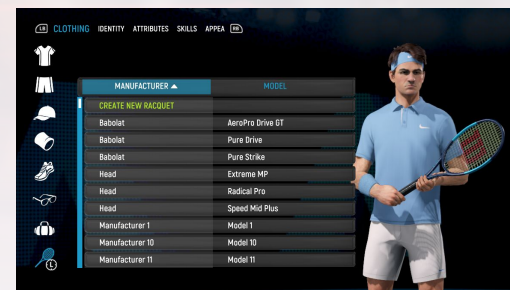
## VENTA



## DIFUSIÓN



## DESARROLLO



# ENLACES



## ¿ALGUNA PREGUNTA?



Síguenos en las redes sociales:



[www.daydreamsoftware.es](http://www.daydreamsoftware.es)